

НЕ СЕ СЪРДИ ЧОВЕЧЕ

Това е играта „Не се сърди човече“ за 2-4 играчи над 4 години. С четирима играчи тя се играе като познатата ви „Не се сърди човече“. Но ако сте трима или двама, това е най-бързото „Не се сърди човече“, което някога сте играли. Защото е уникално приспособимо.

1 игрална дъска

4 червени, 4 жълти, 4 зелени и 4 сини пионки

1 зар

Цел на играта

Целта на играта е да бъдете първият играч, който ще закара и четирите си пионки следвайки стрелките от стартовите полета до финала.

Подготовка

Всеки играч избира цвят и поставя четирите си пионки на стартовите полета със съответния цвят. Играчите се редуват по посока на часовниковата стрелка, като хвърлят зара. Ако хвърлите 6, можете да извадите първата си пионка на началното ви поле. Ако и четирите ви пионки са на стартовите полета, имате право на три опита да хвърлите шест. След като хвърлите шест, имате право на още едно хвърляне и можете да придвижите пионката си напред със съответния брой полета.

Различното в тази игра е, че можете да промените дъската, в зависимост от броя на играчите и така да направите играта по-бърза. Както виждате два елемента от игралната дъска могат да бъдат махнати и поставени обърнати. Ако обърнете един от елементите, имате игра за трима. Ако обърнете и втория елемент, получавате бърза игра за двама.

Правила

Всеки, който хвърли 6, хвърля отново. Докато имате пионки на стартовите полета, трябва да вадите на началното поле пионка всеки път, когато хвърлите шестица. Началното поле трябва да се освободи при повторното ви хвърляне. Ако тогава пионката ви попадне върху друга ваша пионка, първата трябва да се върне на стартовите полета.

Връщането на стартовите полета на ваша пионка може да се случи само, когато освобождавате полето със стрелката. По пътя си можете да прескачате своите и чужди пионки. Ако попаднете обаче върху чужда пионка, вие я вадите от играта. Всяка извадена пионка отива на стартовите полета и изчаква да се присъедини отново към играта. Всеки от играчите се стреми да закара четирите си пионки възможно най-бързо до местата им.

Допълнително затруднение е фактът, че не можете да прескачате собствените си пионки, когато вече са заели местата си на финалните полета. Веднъж достигнали до тези полета, трябва да хвърлите точното число, което да вкара пионката на мястото ѝ. Ако не успеете, трябва да изчакате следващия си ред под страх от удар от чужда пионка толкова близо до финала.

Желаем ви приятно време, прекарано с приспособимото, бързо „Не се сърди човече“!